|  |  |
| --- | --- |
| **Proyecto:** | Cultura de Nariño |
| **Módulo:** | Juegos Tradicionales |
| **Líder de Proyecto:** | Andrés Felipe Revelo |
| **Fecha de elaboración** | Abril 25 de 2019 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **REQUERIMIENTOS FUNCIONALES** | | | | | | |
| **Nro. Req.** | **Nombre Req.** | **Fecha** | **Módulo ó Proceso** | **Prioridad** | **Versión** | |
| 0001 | Juegos | ‎15 ‎de ‎octubre ‎de ‎2018 |  | alta | 1.0 | |
| **DESCRIPCIÓN DEL REQUERIMIENTO** | | | | | | |
| Juegos tradicionales, cuyo objetivo principal es que el sistema permitirá al usuario elegir el juego que él quiera jugar. | | | | | | |
|
|
| **ALCANCE DEL REQUERIMIENTO** | | | | | | |
| Se le indicará al usuario una lista de juegos mediante el sistema para que el pueda observar, seleccionar y elegir, permitiendo ingresar al juego. | | | | | | |
| **APROBACIÓN Y VALIDACIÓN DEL REQUERIMIENTO** | | | | | | |
| **Elaborado por** | *Andrés Felipe Revelo* | **Aprobado por (profesor)** | *Sandra Vallejo* | **Fecha aprobación** | | 22 ‎de ‎octubre ‎de ‎2018 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **REQUERIMIENTOS FUNCIONALES** | | | | | | |
| **Nro. Req.** | **Nombre Req.** | **Fecha** | **Módulo ó Proceso** | **Prioridad** | **Versión** | |
| 0002 | Contenido | ‎21 ‎de ‎octubre ‎de ‎2018 |  | media | 1.0 | |
| **DESCRIPCIÓN DEL REQUERIMIENTO** | | | | | | |
| El sistema indica toda aquella información sobre aquellos juegos tradicionales. | | | | | | |
|
|
| **ALCANCE DEL REQUERIMIENTO** | | | | | | |
| Este documento de requerimientos de software es la base del desarrollo de software del proyecto. Permitirá indicar información básica de los juegos, los pasos, entre otros. dando una previsualización de que es lo que va jugar. | | | | | | |
| **APROBACIÓN Y VALIDACIÓN DEL REQUERIMIENTO** | | | | | | |
| **Elaborado por** | *Andrés Felipe Revelo* | **Aprobado por (profesor)** | *Sandra Vallejo* | **Fecha aprobación** | | 22 ‎de ‎octubre ‎de ‎2018 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **REQUERIMIENTOS FUNCIONALES** | | | | | | |
| **Nro. Req.** | **Nombre Req.** | **Fecha** | **Módulo ó Proceso** | **Prioridad** | **Versión** | |
| 0003 | Instrucciones | ‎21 ‎de ‎octubre ‎de ‎2018 |  | baja | 1.0 | |
| **DESCRIPCIÓN DEL REQUERIMIENTO** | | | | | | |
| El sistema permitirá que el usuario se informe sobre cómo funcionan los juegos antes de jugarlos. | | | | | | |
|
|
| **ALCANCE DEL REQUERIMIENTO** | | | | | | |
| Este documento de requerimientos de software es la base del desarrollo de software del proyecto. Se mostrará las instrucciones del juego, para que el usuario pueda informarse y conocer algo del juego antes de jugar. | | | | | | |
| **APROBACIÓN Y VALIDACIÓN DEL REQUERIMIENTO** | | | | | | |
| **Elaborado por** | *Andrés Felipe Revelo* | **Aprobado por (profesor)** | *Sandra Vallejo* | **Fecha aprobación** | | 22 ‎de ‎octubre ‎de ‎2018 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **REQUERIMIENTOS FUNCIONALES** | | | | | | |
| **Nro. Req.** | **Nombre Req.** | **Fecha** | **Módulo ó Proceso** | **Prioridad** | **Versión** | |
| 0004 | Prueba | ‎21 ‎de ‎octubre ‎de ‎2018 |  | baja | 1.0 | |
| **DESCRIPCIÓN DEL REQUERIMIENTO** | | | | | | |
| El sistema aplicará una prueba al usuario sobre el juego que acabo de jugar. | | | | | | |
|
|
| **ALCANCE DEL REQUERIMIENTO** | | | | | | |
| Este documento de requerimientos de software es la base del desarrollo de software del proyecto.  en esta parte se le dara la opcion al usuario de escoger si quiere o no realizar el cuestionario que se le realizará dependiendo el juego escogido. | | | | | | |
| **APROBACIÓN Y VALIDACIÓN DEL REQUERIMIENTO** | | | | | | |
| **Elaborado por** | *Andrés Felipe Revelo* | **Aprobado por (profesor)** | *Sandra Vallejo* | **Fecha aprobación** | | 22 ‎de ‎octubre ‎de ‎2018 |

**Historia del Documento**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Comentarios** | **Autor** |
| 25 abril 2019 | 0.1 | Creación Documento | Andrés Felipe Revelo |
| 26 abril 2019 | 0.2 | Recolección de Información y análisis. | Andrés Felipe Revelo, Juan Montenegro |
| 27 abril 2019 | 0.3 | diseño de la interfaz | Santiago David Checa, Juan Montenegro |
| 27 abril 219 | 0.4 | Creación de Base de Datos | Andrés Felipe Revelo |

|  |
| --- |
| **ENTREGABLES Y CONFIGURACIONES DEL SISTEMA** |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. **Modelo entidad relación base de datos**   *A continuación, observamos el diagrama relacional de base de datos donde encontraremos la dicha información del sistema de Juegos tradicionales, el usuario tendrá un acceso total, dependiendo de cómo vaya a ser su uso en el momento de su usabilidad.* | | | | | |
|  | | | | | |
| 1. **Diccionario de datos** | | | | | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | **Nro.** | **Tabla entidad** | **Descripción** | | 1 | usuarios | Entidad en donde se registran todos los usuarios del sistema. | | 2 | Juegos | Contiene las diferentes clases de juegos. | | 3 | Tipo\_juego | Entidad en donde se clasifican los diferentes tipos de juegos. | | 4 | Preguntas | Entidad en donde se encuentran las preguntas aplicar en el cuestionario. | | 5 | Tipo\_pregunta | Entidad en donde se clasifican los diferentes tipos de preguntas. | | 6 | Tipo\_juego-Tipo-pregunta | Entidad donde se agruparán los datos según las opciones del usuario. | | | | | | |
| 1. **Diseño del sistema**   *(Especifique la interfaz o interfaces del diseño del sistema. P. eje: Mockups, diagramas esquemáticos, etc.)* | | | | | |
|  | | | | | |
| 1. **Requerimientos mínimos del sistema** | | | | | |
| |  |  | | --- | --- | | **Detalle técnico** | **Herramienta software** | | Procesador | CORE i3, i5, i7 | | Memoria RAM | 2GB, 4GB, 6GB | | Sistema operativo | Windows 7, 8 y 10 | | Navegador web | Mozilla, Chrome, Opera, Safari | | | | | | |
| 1. **Cumplimiento de etapas del desarrollo** | | | | | |
| **Estados:** En proceso - Pendiente - Finalizado - Aplazado   |  |  | | --- | --- | | **Etapa** | **% de cumplimiento / estado** | | Análisis | 100% Finalizado | | Diseño | 50%En proceso | | Desarrollo/codificación | 25%En Proceso | | Pruebas/testing | Aplazado | | | | | | |
| 1. **Cumplimiento de requerimientos** | | | | | |
| |  |  | | --- | --- | | **Código requerimiento** | **% de cumplimiento / estado** | | 0001 | 100% Finalizado | | 0002 | 100% Finalizado | | 0003 | 100% Finalizado | | 0004 | 100% Finalizado | | | | | | |
| 1. **Novedades evidenciadas en la etapa de pruebas y testing**   En estos momentos aún estamos en aplicando las diferentes etapas y pruebas correspondientes al programa dicho esto no se presentan novedades en las pruebas ya que se están realizando | | | | | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | **Nro.** | **Novedad** | **Descripción** | |  |  |  | |  |  |  | |  |  |  | |  |  |  | | | | | | |
| 1. **Entregables** | | | | | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | **Item.** | **Módulo** | **Descripción/detalle sub-funciones** | | 1 | Juego | * El usuario tendrá una lista sobre los diferentes juegos que el sistema tendrá | | 2 | Contenido | * Reseña histórica * Procedencia * Reglamentos * Fechas de eventos * Lugar de eventos | | 3 | Instrucciones | * El usuario conocerá el reglamento de cada juego | | 4 | Sistema de preguntas | * Cada pregunta tendrá una sola respuesta verdadera * El juego procederá en base al resultado de la pregunta. | | | | | | |
| 1. **Funciones futuras a desarrollar** | | | | | |
| En la elaboración del sistema no implementamos login porque creímos que no era necesario ya que solo es un programa que le permite al usuario escoger un juego y dependiendo el juego responderá unas respectivas preguntas, pretendemos mejorar la forma de registrar a los usuarios, permitiéndoles crear su propia cuenta y que puedan observar resultados de su rendimiento como usuarios del sistema. | | | | | |
| 1. **Tareas alternas** | | | | | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | **Item.** | **Tarea** | **Descripción tarea** | | 1 | Migración de información | * Cargue masivo inicial de toda la información del inventario de equipos informáticos y tecnológicos de la institución. * Cargue masivo inicial de toda la información de mantenimientos de equipos realizados hasta la fecha de implementación del sistema. | |  |  |  | |  |  |  | |  |  |  | | | | | | |
| **APROBACIÓN DEL PROYECTO** | | | | | |
| Desarrollador(es):  Santiago David Checa, Andrés Felipe Revelo, Juan Sebastian Montenegro |  | Aprobado por: |  | Fecha aprobación: |  |